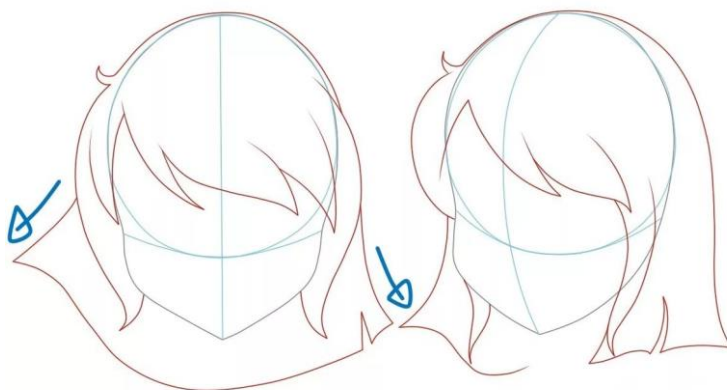


О курсе «Рисование в стиле Аниме.1. Основы» Ольга Жирнова

Цель курса: Научиться рисовать персонажа в стиле Аниме.

Программа курса:

День первый	Программа занятия: <ul style="list-style-type: none">□ Разбор стилей Аниме. Короткая история создания Аниме (сериалов, фильмов комиксов и др.)□ Создание простого персонажа□ Простое построение в рисовании. Пропорции. Практика: <ul style="list-style-type: none">□ нарисовать художественный скелет мужской и женской фигуры Домашнее задание: <ul style="list-style-type: none">□ Нарисовать лицо и прическу□ Фигуру в анфас, профиль, полупрофиль
День второй	Программа занятия: <ul style="list-style-type: none">□ Работа с «художественным скелетом» для создания поз.□ Сложные позы. Движение.□ Анатомия. Мышцы. Практика: <ul style="list-style-type: none">□ Нарисовать сложные позы в художественном скелете и с мышцами Домашнее задание: <ul style="list-style-type: none">□ Нарисовать по вариантам позы в художественном скелете и с мышцами
День третий	Программа занятия: <ul style="list-style-type: none">□ Голова: пропорции, глаза, прическа, эмоции.□ Отличия стилей Аниме от классического Практика: <ul style="list-style-type: none">□ Сетка эмоций своего персонажа□ Эмоции от легкой до сильной Домашнее задание: <ul style="list-style-type: none">□ Выполнить упражнение с сеткой лица□ Тренировка деталей лица□ Эмоджи
День четвертый	Программа занятия: <ul style="list-style-type: none">□ Презентация своих навыков в работах родителям. Практика: <ul style="list-style-type: none">□ Создание своего рисунка Домашнее задание: <ul style="list-style-type: none">□ Сетка эмоций персонажа□ Сетка профилей



О курсе «Рисование в стиле Аниме.2. Детализация» Ольга Жирнова

Цель курса: Прорисовка и детализирование собственного персонажа

Программа курса:

<p>День первый</p>	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Практика и закрепление навыков полученных в первом модуле <input type="checkbox"/> Зависимость характера персонажа от его истории <input type="checkbox"/> Отражение характера в внешности персонажа <p>Практика:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Нарисовать собственного персонажа и рассказать его историю <p>Домашнее задание:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Нарисовать персонажа по вариантам
<p>День второй</p>	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Отработка полученных навыков и их отражение на внешности <input type="checkbox"/> Одежда <input type="checkbox"/> Аксессуары <p>Практика:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Упражнение по рисованию складок <input type="checkbox"/> Нарисовать собственного персонажа <p>Домашнее задание:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Нарисовать собственных персонажей разного пола
<p>День третий</p>	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Завязка персонажей <input type="checkbox"/> Детализация и проработка <input type="checkbox"/> Композиция <input type="checkbox"/> Окончательное составление истории персонажа <p>Практика:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Командное рисование персонажей и их композиций <p>Домашнее задание:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Тренировка рисования композиций с 2мя персонажами и более
<p>День четвертый</p>	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Концепт Арт. <input type="checkbox"/> Демонстрация работы с иллюстрациями в виде общего проекта <p>Практика:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Нарисовать концепт-арт своего персонажа <p>Домашнее задание:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Нарисовать концепт арты персонажей и карту связей



О курсе «Рисование в стиле Аниме.3. Цвет» Ольга Жирнова

Цель курса: Углубленное изучение деталей в рисовании персонажа. Цвет.

Программа курса:

День первый	Программа занятия: <ul style="list-style-type: none">□ Практика и закрепление навыков полученных в первых модулях□ Цвет в Аниме и как с ним работать. Практика: <ul style="list-style-type: none">□ Работа с цветными материалами Домашнее задание: <ul style="list-style-type: none">□ Палитра□ Нарисовать своего персонажа в цвете
День второй	Программа занятия: <ul style="list-style-type: none">□ Изучение сложных для рисования частей человека.□ Руки. Ноги.□ Бежевый цвет и работа с ним. Практика: <ul style="list-style-type: none">□ Построение и прорисовка рук и ног Домашнее задание: <ul style="list-style-type: none">□ Построение и прорисовка рук и ног в цвете
День третий	Программа занятия: <ul style="list-style-type: none">□ Одежда, аксессуары.□ Работа с тенями□ Сочетание цветов Практика: <ul style="list-style-type: none">□ Тренировка рисования тени на своих и чужих рисунках Домашнее задание: <ul style="list-style-type: none">□ Создание собственной работы с уклоном в свето-тень в цвете
День четвертый	Программа занятия: <ul style="list-style-type: none">□ Презентация своих навыков в работах родителям. Практика: <ul style="list-style-type: none">□ Создание собственного крутого рисунка в цвете Домашнее задание: <ul style="list-style-type: none">□ Концепт-арты

